

我參加 Build School 的理由

還記得那是大四上的時候，那時系上畢業專題還沒做完，但是我想著，就算做完了，以我的程度根本無法找到一份好的工作，沒有得獎紀錄，也沒有實習經驗，畢專又偏偏選了不出彩的 RPG 遊戲設計當題目，這樣下去總覺得前途一片黑暗，這種臨近畢業的不安使我非常焦慮，內心十分空虛又不曉得該如何填補。

憂心忡忡之際恰巧在路上看見那張宣傳海報，上面寫著說明會的時間地點，以及醒目的標語：『往軟體工程師的路上有人帶』、『你那顆想要跳動的心~我們懂』，宛如命中註定般，在我最需要經驗及技能的時候，「Build School」成為了引領我走出黑暗的曙光。

時光飛逝，到了說明會那天。走進國際會議廳，投影布幕上播放著他們的宣傳影片，上面展示著學員們所做的電商網站，看起來美輪美奐，且跟平常在逛的商場網站一樣，該有的功能都有，並非是空殼子，十分專業的樣子，而後面主持人開始介紹做這些背後用到的技能，諸如 C#、HTML、JS、ASP.NET MVC、SQL Server...琳琅滿目，有些稍微碰過，有些則從未聽聞。加入就可以學到這些，進而做出如此華美專業的網頁，而且身為在校生是免費的，實在令人心生嚮往，沒有絲毫的猶豫，當下就拿起手機去填報名資訊了。

也許在外人看來有點像直銷手法，我同學也說這些東西其實花時間上網自學也學的到，沒有必要一定要參加，但是存在即合理，並不是每個人都是高智商，能夠無師自通，自學成才的菁英份子，而且有時候用金錢來換取時間及知識也不失為是一種好的選擇，更何況在一個陌生的領域，有人為你安排課程、準備學習資料，有問題時可以發問，人脈、企業實習的機會...這些都是他的優勢。

再加上一點，當初我會選擇資工系其實也是期待著可以憑一己之力架出我理想中的網站，對於一切唯美的事物我都抱持著相當大的熱忱，諸如電繪、P 圖、海報、簡報、影片製作、3D 建模、遊戲、網頁設計我都試過，但是自學是非常容易遇到挫折的，當遇到難題時卻無人可問，也找不到相關教學就容易使人灰心喪志，而這些東西學校不是沒教，不然就是只教最基礎的東西，相當的不友善。

我在 Build School 的所見所聞

接下來介紹一下我在 Build School 的所見所聞，開頭他們會讓你們做一份檢測邏輯思維能力的試卷，以及性格分析的評測表，你可以知道你在團隊中是屬於怎樣的類型的人，他們會以這些為依據去劃分組別。

課業方面 Build School 會安排大量的作業給同學練習，同時會請同學定期更新各自的進度，如果嚴重落後會遭到約談，自己也會產生壓力要盡早把作業上繳，利用這種同儕間的比較心理來提升學習動機雖然是老把戲了，但是我們人就偏偏吃這套，誰都想名列前茅，受到教師學生們的讚賞鼓勵，因而發憤圖強。

另外有一件事要提一下，由於 Build School 的創辦人 Dann 哥是微軟出身，所以課程內容跟使用的工具幾乎都與微軟有密不可分的關係。

第一位授課業師是教 C# 的 Bill 叔，負責培養我們程式的基礎以及寫程式的思維、如何優化程式碼等，後面有黑客松活動，需要你在一天內密集的與同伴溝通、討論，想辦法解出所有問題，沒解完就休想回去。黑客松是個蠻新鮮且意義深遠的體驗，職場中本來就時常有要在 **dead line** 前熬夜加班完成專案的情況，這部份可以幫助我們提前適應環境。

第二位是教網頁設計的 Amos 老師，到這邊課程才算是正式開始。他自己本身有在經營 Youtube 頻道，叫做『CSScoke』，是關於網頁設計教學這塊的，因此他會先要求我們將他的『金魚都能懂』系列的影片看完，不要浪費時間在基礎的東西上面，他才能教更多上面沒有的秘技。

Amos 老師算是我個人最推崇的一位老師，他教授我們運用 HTML、CSS、Bootstrap 去架出一個網頁的外觀，再結合 VScode 的 IntelliSense（智慧感知）、Code Snippets（程式碼片段），曾用超短的時間刻出一個頁面，簡直驚為天人，給我們留下極深的印象。他所傳授的技巧都相當實用，而且簡單好記，學到這邊已經不虛此行了，另外網頁的 SEO 也是重中之重，Amos 老師會非常強調要使用正確的 html 標籤以及取合理的 CSS class 名稱來維持整體的可閱讀性。

再來第三位是聖殿祭司，負責教授 JavaScript 及 JQuery，後面的 MVC 也是他負責教授，前面有趣好玩的部份已經結束，到這裡就變得相當難懂，有點回歸到傳統上課的感覺，也是這邊開始陸陸續續有人離去，畢竟你需要先了解網頁的架構、懂他的邏輯才有辦法做相應的操作。

學生 陳 O 翔

比較印象深刻的一次是由助教帶領我們實作口罩地圖，經過那次才比較有實際的感受，『原來這些事這樣做出來的』、『原來我也可以做到這些事』...為我們開啟了新世界的大門。

其餘的課程及老師就不多提，有興趣的人進來參加過就會知道了。接下來就是重頭戲，專題製作的部份，他有分成第一次專題跟第二次專題，第一次就是 MVC 的部份教的差不多的時候，讓我們去實作一個電商網站出來，並且加入帳號註冊、購物車、金流、Line Bot 等功能，算是驗收學習成果。

第二次由於時間會拖到暑假後期，所以不強迫參加，但是其實第二次才是關鍵，第二次專題是讓我們自訂題目，然後要自己想辦法把它做出來，當然有問題還是可以問助教，他們能幫的會盡量幫，而這個專題將會在 demo day 上展示。其中也有一部分人是有入選企業實習，他們就會展示他們在實習過程中做的東西。

Demo Day 當天各組 demo 結束後緊接著就是媒合會，我們需要拿著特別印製好的名片毛遂自薦發給到場的企業招聘人員們，那個名片上是我們 cakeresume 簡歷的 QR-code，在 demo day 前會先安排課程教我們如何寫簡歷，並讓我們開始整理作品集。整個流程大概就是這樣，後面就看個人造化，看有沒有收到面試邀請。

結業心得

Build School 課程中我覺得比較重要的是『learn how to learn』以及培養團隊合作的能力這兩點。

第一點『learn how to learn』就是在說當你遇到問題時你可以採取怎樣的手段找到解決方案，你可以怎樣自救找到你想要的知識，一個人在 coding 的過程中可能會遇到大量的問題，我們不能指望每次都有人可以幫你，所以就要去問我們萬能的 Google 大神。

通過搜尋關鍵字通常就能解決大部分的問題，看似很簡單，但又不是那麼簡單，他之中還是有一些技巧在，比如使用繁中、簡中、英文所查到的東西都會有所不同，關鍵字也要下的準確才能精準的找到想要的東西。

學生 陳 O 翔

另外學會看官方文件也是一個重點，程式遇到問題通常就是你使用方法錯誤，去看官方文件找到他的正確用法通常就能除錯，但是他們通常都是英文，所以英文能力也是重要的一環，不能總是仰賴 google 翻譯，它也是有極限的，許多東西硬翻只會造成更多的困惑。

第二點『團隊合作』，這個大家都不陌生，有『團隊』但是很難做到名符其實的『合作』，我想許多人都多少有 Carry 過別人的時候，而這可能不是你自願的，而是被分組機制殘害的結果。

在經過一連串的作業洗禮後你會察覺到自己某部分蠻有天賦的，任何題目都可以輕鬆的上手，但可能也有一部分是你怎麼努力都學不會，畢竟想要每個人都徹底學會是天方夜譚，否則現在也不會那麼缺人才。

所以在團隊裡什麼人都有，或許有大神，也或許有什麼都沒學會的拖油瓶，不過更多的是只學會部分技能的普通人，所以分工合作就變得很重要，由團隊的領導者來幫忙調配工作，管理進度，有不足的部份就需要再互相幫忙，趕緊惡補不會的部份。

最後，一個專案想要成功真的沒有那麼簡單，如果領導者或者成員是失職的，那在有限的時間下想要完成它就多了很多波折，很多事情都是不可預料的，只能見招拆招。

我覺得 Build School 整體安排上都十分妥當，不會有不舒服的感覺，業師們也都相當樂於回答問題，下課後也有許多人會自主留下來，想要把不會的東西弄懂，彼此教學相長，整體呈現一個積極向上的氛圍，這是在學校很難得到的體驗。

Build School 真的改變了我很多，在大量的作業及後面的專題淬鍊下，讓我跨過我對寫程式的抗拒，也使我的挫折容忍度更高，畢竟寫程式是一條充滿荊棘的道路，它不斷的在進化，自己也必須不斷的跟進，中間會遇到各種困難要解決，但是學會後的滿足感是旁人難以體會的。

給有興趣參加 Build School 的人

先前有提到我們的座位是經過性格分析後排定的，且每組會包含有程式經驗的人士在裡面，讓大家不至於求助無門，理想的狀況來說這種設計也可以彼此互相彌補缺陷，達到教學相長的效果。

但老話一句『現實總是殘酷的』，如果同桌的人都不討論，或那位有程式經驗的人剛好能力不太行那就悲劇了，而且理論上，午休吃飯時間最好是要同桌的人一起出去吃順便培養默契，實際上卻還是認識的人結夥出去吃，一切都與期待不符。我想，如果想要成功還是得自己做出改變，不能等別人拯救你，而是要自己成為改變現狀的領導者。

關於人際關係的處理上也有很多注意事項，你的旁邊可能坐著社會人士或者年齡相仿的同學，有大神，或者什麼都不會的小白，有與你合得來的人，也有與你看不順眼的人，有勤奮的人，有態度消極的人，出社會工作就是會面臨這些問題，現在就是提前面對這些，怎麼與他們溝通，合力完成專題是一大考驗。

另外，並非有上課就一定可以學的會，一個人的天賦、心性及毅力，都是影響成敗的關鍵，就好比一個本科系出身的來這裡未必可以表現的比其他人好，一個外系的學生也不見得表現的比本科的差，想要在半年完成繁重緊湊的課程，到頭來我發現最重要的其實是『決心』以及『毅力』，為了達成目標你可以做到什麼程度？可否犧牲掉所有休閒時間，甚至壓縮你的睡眠時間來完成你手頭上的工作？遭遇困難時是否可以做到不恥下問，鏗而不捨的向師長、同儕討教，直至問題解決，到頭來『態度』決定一切。

我記得 Build School 有某位老師說過：『我不怕你們問，而是怕你們不問。』大多數的人都是這樣，在上課期間老師問有沒有問題都閉口不言，直到要實作的時候就現出原形，什麼都不會，這就是血淋淋的現實。

人經歷的多了，越能感受到人與人之間的差距，我總結出了一個道理，勤能補拙，雖然永遠比不過聰明又勤奮的人，不過至少可以贏過那些懶惰的人。『吃得苦中苦，方為人上人』，這句話不無道理，當初人滿為患的教室，後面剩下不過半數，意志薄弱之輩早已被一次又一次高強度的課業壓力勸退。

更多資訊:

Podcast: 三宅一聲 - 人物專訪: Dann 哥 <https://www.3nerds.tw/ep/ep-efstvh>